엔진 기획서

**패턴 피하기(Pattern P Ha Gi)**

키보드와 마우스를 써서 보스를 쓰러뜨리세요!

기능

플레이어 이동

플레이어 1:

WASD: 상하좌우 이동

플레이어 2:

마우스 좌 클릭: 마우스 위치로 이동

마우스 우 클릭: 총알 발사

재장전

최대 탄 수: 10발

기본 지급 탄창: 2개

탄창은 랜덤하게 필드에 나오는 하늘색 오브젝트이며, 플레이어 1만 먹을 수 있습니다.

재장전 키: R(누르지 않으면 재장전 안됨)

플레이어 설정:

플레이어 1이 맞았을 때만 체력이 감소하며, 체력은 5입니다.

인게임내 체력 회복 수단은 없습니다.

플레이어 2는 총알을 맞아도 체력이 감소하지 않으며, 이를 이용해 플레이어 1을 지켜줄 수 있습니다.

씬은 4개이며, 각각 인트로, 플레이, 게임 오버와 클리어가 있습니다.

플레이어 사망: 게임 오버 / 보스 사망: 게임 클리어

체력은 보스의 것만 표시되며, 보스의 체력은 100입니다. (총알의 데미지는 1입니다.)

보스의 패턴은 총 3가지이며,

* **자신을 중심으로 총알을 발사하는 패턴**
* **맵의 일정 부분에 레이저를 발사하는 패턴**
* **플레이어의 위치로 총알 5발을 발사하는 패턴**

이 있습니다.

플레이어가 양손을 다 쓰게 하면서, 다시 말해 보스를 쏘면서 자신의 캐릭터를 지키는 것을 두 오브젝트로 나눠보면 어떨까? 라는 생각에서 만들게 된 만큼 플레이어가 두 명인게 이 게임의 참신성인 것 같습니다.

탄창

플레이어 2

플레이어 1

